

UNIVERSITÀ
DI CORSICA

PASQUALE
PAOLI

cnrs

UMR 6240 LISA

CCU | FLLASHS | ESPE de Corse

M3C MÉDIATHÈQUE
CULTURELLE DE LA
CORSE ET DES
CORSES



Collectivité territoriale de
CORSE
Collectivita territoriale di
CORSICA

GHJUS TRA DI GHJOCHI DI SUCETÀ

A CASCETTA DI I CINQUI CAPATOGHJI



LES JOURNÉES DES
ARTS & DE LA CULTURE
DANS L'ENSEIGNEMENT
SUPERIEUR



Di più infurmazione nant'à
www.universita.corsica

► PRÉSENTATION DU TOURNOI DE JEUX DE SOCIÉTÉ : A CASCETTA DI I CINQUI CAPATOGHJI

Dans le cadre de ses activités de recherche et de transfert, l'Université di Corsica Pasquale Paoli a réalisé une mallette éducative intitulée « A Cascetta di i Cinqui Capatoghji » (A3C). Cette mallette est née d'une volonté de transmission des savoirs patrimoniaux de la Corse (bâti, savoir-faire, traditions, religions, langue...) par les enseignants-chercheurs du laboratoire « Lieux, Identités, eSpaces, Activités » (UMR CNRS 6240 LISA). Elle a été réalisée dans le cadre des activités de la Médiathèque Culturelle de la Corse et des Corses, la M3C (m3c.universita.corsica). La mallette est composée de cinq jeux destinés aux enfants, adolescents et adultes.

À partir de ce nouvel outil pédagogique, l'Université di Corsica (UMR 6240 LISA ; CCU ; FLLASHS ; ESPE de Corse) organise un tournoi mettant en compétition les établissements scolaires insulaires du 1^{er} et du 2nd degré, ainsi que le monde universitaire.

Ce tournoi se déroulera sur 3 dates :

> TOURNOI ÉCOLES PRIMAIRES, COLLÈGES ET LYCÉES :

Les établissements scolaires adhérant au tournoi organiseront leur propre tournoi autour des jeux « *E Sette Chjappelle* », « *U Chjapparughjoni* », « *À Chinasapè* » et « *U Cirneatrust* » (mallettes fournies par l'Université). Ils devront sélectionner leurs représentants qui participeront à la finale du 30 mars à l'Université di Corsica, Corti.

> 24 MARS 2016 | TOURNOI UNIVERSITÀ :

Tournoi dédié aux universitaires (étudiants et personnels) autour des jeux « *U Chjapparughjoni* » et « *U Cirneatrust* ».

> 30 MARS 2016 | LES FINALES :

Les élèves insulaires et les universitaires sélectionnés s'affronteront autour de 4 finales (1 finale par jeu).

Pour tout renseignement complémentaire : Università di Corsica

Johanna Casanova : jcasanova@universita.corsica | 04 95 45 00 05

Mathieu Laborde : laborde@universita.corsica | 04 95 45 06 08

► A CASCETTA DI I CINQUI CAPATOGHJI : UNE MALLETTE DE JEUX POUR TOUS !

A Cascetta di i Cinqui Capatoghji (A3C) est composée de cinq jeux destinés aux enfants, adolescents et adultes :

► **A Capretta Scrizzata** : à suivre dans son univers pastoral. Parcours de 63 cases : le premier arrivé a gagné !

► **À Chinasapè** : découverte des savoir-faire, des aliments, de la chasse, du Sporting, du chant, des sites archéologiques, de la littérature, de l'actualité socio-politique en Corse... à travers des planches de loto.

► **E Sette Chjappelle** : un jeu de cartes (de type 7 familles) pour repérer les caractéristiques patrimoniales du bâti traditionnel en faisant le tour des villages de Corse.

► **U Chjapparughjoni** : pour tester sa culture générale sur la Corse à travers un parcours sur un plateau, avec plus de 1000 questions. 20 jetons sur une région : c'est gagné !

► **U Cirneatrust** : imaginez le développement d'activités en Corse avec un parcours de 50 sites sur un plateau représentant la Corse. 5 sites mis en production et c'est gagné !

Ind'è **A Cascetta di i Cinqui Capatoghji, detta A3C**, ci troverete 5 ghjochi da occupà zitelli, ghjuvanotti è maiò:

► **A Capretta Scrizzata** : da seguità in u so ingiru pasturinu. Parsorsu di 63 cantari : u primu ghjuntu hà vintu a partita !

► **À Chinasapè** : da amparà à nant'à i sapè fà, a manghjusa, a caccia, u Sporting, u cantu, i siti archeologichi, a literatura, l'attualità suciopulitica in Corsica... à nant'à cartoni di china.

► **E Sette Chjappelle** : ghjocu di carte (cum'è e 7 famiglie) da identificà e caratteristiche patrimoniale fendu u giru di certi paesi di a Corsica.

► **U Chjapparughjoni** : da fà u puntu à nant'à u duminiu corsu in generale, girandulate i rughjoni di a Corsica, cù più di 1000 dumande. À chì hà ottenutu 20 piastrelle, hà vintu a partita !

► **U Cirneatrust** : da circà à sviluppà attività in Corsica cù un parcorsu di 50 lochi in Corsica. À chì mette 5 siti messi in pruduzione, hà vintu a partita !

► TOURNOI ÉCOLES PRIMAIRES, COLLÈGES ET LYCÉES

À partir des mallettes « A Cascetta di i Cinqui Capatoghji » fournies par l'Université, les établissements scolaires organiseront leur propre tournoi, qui leur permettra de sélectionner leurs représentants pour participer aux finales du 30 mars à Corti.

Écoles primaires : Chaque école devra organiser un tournoi autour du jeu de cartes « *E Sette Chjappelle* »

Collèges : Chaque collège devra organiser un tournoi autour du jeu de loto « *À Chinasapè* »

Lycéens : Chaque lycée devra organiser un tournoi autour des jeux de plateau « *U Chjapparughjoni* »/ « *U Cirneatrust* »

Les représentants sélectionnés participeront aux finales du mercredi 30 mars à l'Université de Corse !

► TOURNOI UNIVERSITÀ : JEUDI 24 MARS 2016 DE 11H À 15H

Campus Mariani, Corti | Salle AL 101 (ancienne BU)

Ce tournoi est ouvert aux étudiants, personnels et enseignants de l'Université di Corsica

Inscription gratuite par mail : laborde@universita.corsica

Clôture des inscriptions le vendredi 18 mars

Jeu de plateau (stratégie) « U Cirneatrust »

Inscription : individuelle (20 joueurs maximum)

Jeu de plateau (culture générale) « U Chjapparughjoni »

Inscription : par équipe de 5 joueurs (18 équipes maximum)

Restauration sur place offerte

Les vainqueurs du « U Chjapparughjoni » et « U Cirneatrust » participeront à la finale le mercredi 30 mars face aux lycéens de notre île !

► LES FINALES : MERCREDI 30 MARS 2016 À PARTIR DE 10H

Campus Mariani, Corti | Spaziu universitariu Natale Luciani

4 FINALES : 1 finale par jeu

► **1 finale Écoles primaires :** « *E Sette Chjappelle* » : les participants au jeu « *E Sette Chjappelle* » jouent pendant une heure. Ils seront répartis sur des tables de 6 joueurs et, au bout d'une heure, le joueur ayant gagné le plus de parties remporte le tournoi. En cas d'égalité, une seule partie opposera les premiers ex-aequo.

► **1 finale Collèges :** « *À Chinasapè* » : l'ensemble des participants au jeu « *À Chinasapè* » joue pendant une heure. Ils seront répartis sur des tables de 15 joueurs (2 cartons par joueur) et, au bout d'une heure, le joueur ayant gagné le plus de cartons remporte le tournoi. En cas d'égalité, une seule partie opposera les premiers ex-aequo.

► **2 finales Lycéens/Université :**

> « *U Chjapparughjoni* » : 8 équipes de 5 joueurs se répartissent sur 2 tables, soit 4 équipes par table. Les équipes victorieuses de chaque table (1 par table) se rencontrent ensuite pour remporter le tournoi.

> « *U Cirneatrust* » : 8 joueurs se répartissent sur 2 tables, soit 4 joueurs par table. Le premier joueur à « Mettre en Production » ses 5 sites est le vainqueur du tournoi.

Les finalistes et les vainqueurs de chaque « finale » gagneront différents lots !

L'Université di Corsica prend à sa charge le déplacement en car des équipes finalistes par micro-régions ainsi que la restauration sur place.